

Op de zoekkaart waterdiertjes is te zien wat er allemaal gevangen kan worden in de sloot



Ieder dier heeft zijn eigen specifieke eigenschappen, het is erg leuk om uit te zoeken wat ieder diertje doet en welke eigenschappen het heeft.

Voorbeelden:

- Waaraan heeft de schaatsenrijder zijn naam te danken en hoe herkent hij zijn prooi?
Oplossing:
Hij schaatst als het ware over het water, vandaar zijn naam. En hij kan zijn prooi ontdekken via trillingen op het water, die trillingen voelt hij via zijn korte voorpoten.
- Wat is het verschil tussen een kikker en een pad?
Oplossing:
Er zijn een heleboel fysieke verschillen, zoals het verschil in huid, kleur, en lichaamstype. Ze verschillen ook in hun gedrag van elkaar. Een kikker zal bijvoorbeeld dicht bij het water blijven, terwijl een pad er verder vanaf kan leven. Kikkers springen ook hoger dan padden.
- Hoe kun je een salamanderlarve herkennen?
Oplossing:
De salamanderlarven behouden nog lange tijd hun uitwendige kieuwen en hebben een langgerekt lichaam en een flinke bek. Ze eten kleine dierlijke prooien, zoals eenoogkreeftjes en muggenlarven.
- Hoe kan je een vlokreeftje herkennen?
Oplossing:
Een vlokreeftje heeft 13 paar poten, de voorste om te grijpen, de middelste om te lopen en de achterste om te zwemmen. Hij is aan een kant afgevlakt en zwemt altijd op zijn zijkant.
- Hoe kan je een Bootsmannetje of ruggezwemmer herkennen?
Oplossing:
Hij heet zo omdat hij aan de bovenkant op een boot lijkt en hij zwemt altijd onderste boven. Het is een waterinsect wat geen kieuwen heeft, maar hoe krijgt hij dan zuurstof denk je? Hij draagt een luchtbel op zijn buik en via een adembuisje zuigt hij het luchtbelletje op.

Zo zie je dat ieder diertje op een andere manier leeft.

Zoek van alle diertjes die worden gevangen de eigenschappen op en kijk waar ze leven.

Let wel op: alle dieren, hoe klein ze ook zijn, dienen met respect behandeld te worden.

Let goed op voor de dieren, sommige zijn beschermd en dit betekent dat je deze dieren niet mag vangen en mee naar huis mag nemen. Een goed voorbeeld is de kikker, pas op om deze te pakken. Als de huid van de kikker beschadigd raakt kan deze gaan schimmelen en daaraan zal de kikker uiteindelijk overlijden.